

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Б1.В.15 Web-программирование и компьютерный дизайн

наименование дисциплины (модуля) в соответствии с учебным планом

Направление подготовки / специальность

09.03.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль)

09.03.03.33 Прикладная информатика: цифровая экономика

Форма обучения

очно-заочная

Год набора

2022

Красноярск 2022

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Программу составили _____

канд.техн.наук, доцент, Капустина Светлана Витальевна

должность, инициалы, фамилия

1 Цели и задачи изучения дисциплины

1.1 Цель преподавания дисциплины

теоретическая и пратическая подготовка студентов в области разработки разработки веб-приложений с использованием современных языков программирования PHP, MySQL, языка разметки HTML, каскадных стилей CSS, современных сред разработки.

1.2 Задачи изучения дисциплины

- изучить архитектуру Web приложения;
- изучить стек серверных программ;
- изучить клиентские технологии;
- изучить системы управления контентом.

1.3 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Запланированные результаты обучения по дисциплине
ПК-5: Способен проводить работы по проектированию и дизайну ИС	
ПК-5.1: Знает: инструменты и методы проектирования и дизайна ИС; теорию баз данных; языки программирования и работы с базами данных; возможности ИС	Методы проектирования веб-сайта как статической информационной системой Использовать объектно-ориентированные технологии Программными средствами для разработки веб-сайтов предприятия
ПК-5.2: Умеет: кодировать на языках программирования; верифицировать структуру программного кода	Теорию использования графики на веб-сайте Создавать динамические страницы с использованием JavaScript Разработкой кросс платформенных приложений
ПК-5.3: Владеет навыками: разработки структуры программного кода ИС; верификации структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС	Методы проектирования веб-сайта как динамической информационной системой Использовать язык HTML для создания веб-страниц Системами заполнения контента предприятия

1.4 Особенности реализации дисциплины

Язык реализации дисциплины: .

Дисциплина (модуль) реализуется без применения ЭО и ДОТ.

2. Объем дисциплины (модуля)

Вид учебной работы	Всего, зачетных единиц (акад. час)	е
		1
Контактная работа с преподавателем:	1,5 (54)	
занятия лекционного типа	0,5 (18)	
практические занятия	1 (36)	
Самостоятельная работа обучающихся:	3,5 (126)	
курсовое проектирование (КП)	Нет	
курсовая работа (КР)	Нет	

3 Содержание дисциплины (модуля)

3.1 Разделы дисциплины и виды занятий (тематический план занятий)

		Контактная работа, ак. час.							
№ п/п	Модули, темы (разделы) дисциплины	Занятия лекционного типа		Занятия семинарского типа				Самостоятельная работа, ак. час.	
				Семинары и/или Практические занятия		Лабораторные работы и/или Практикумы			
		Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС
1.									
	1. Введение в веб-программирование. Организационная структура сети. Интернет. Хостинг.	3							
	2. Серверные технологии веб-программирования	3							
	3. Разработка приложений с использованием баз данных	3							
	4. Клиентские технологии веб-программирования	3							
	5. Системы управления контентом	3							
	6. Веб-сервисы. Облачные технологии. Оптимизация веб-страниц.	3							
	7. Введение в веб-программирование			6					
	8. Язык PHP. Среды разработки			6					
	9. Разработка приложений с базами данных			6					
	10. Языки JavaScript, CSS			6					
	11. Системы управления контентом			6					

12. SEO оптимизация веб-страниц			6					
13. Современные веб-технологии для интернет продвижения предприятия							126	
Всего	18		36				126	

4 Учебно-методическое обеспечение дисциплины

4.1 Печатные и электронные издания:

1. Храпцов П. Б., Брик С. А., Русак А. М., Сурин А. И. Основы Web-технологий: курс лекций по специальности "Интернет-технологии" для студентов вузов по специальности 351400 "Прикладная информатика"(Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий).
2. Колисниченко Д.Н. PHP 5/6 и MySQL 6. Разработка Web-приложений: Практическое руководство(Санкт-Петербург: Издательство "БХВ-Петербург").
3. Лисьев Г.А., Романов П.Ю. Программное обеспечение компьютерных сетей и web-серверов: Учебное пособие(Москва: ООО "Научно-издательский центр ИНФРА-М").
4. Заяц А. М., Васильев Н. П. Проектирование и разработка WEB-приложений. Введение в frontend и backend разработку на JavaScript и node.js: учебное пособие(Санкт-Петербург: Лань).
5. Шапошников И. В. Web-сервисы Microsoft .NET: Пособие(Санкт-Петербург: Издательство "БХВ-Петербург").
6. Дуванов А. А. Web-конструирование. DHTML: Пособие(Санкт-Петербург: Издательство "БХВ-Петербург").
7. Мальцев Е.А., Брежнев Р.В. Разработка и дизайн Web-узлов и приложений: [учеб-метод. материалы к изучению дисциплины для ...09.03.02.04 Информационные системы в медиаиндустрии] (Красноярск: СФУ).
8. Кукарцев В.В. Web-программирование: [учеб-метод. материалы к изучению дисциплины для ...09.03.04 Программная инженерия] (Красноярск: СФУ).
9. Васильев В.В., Сороколетова Н.В., Хливненко Л.В. Практикум по WEB-технологиям: рекомендовано УМО высших учебных заведений РФ(М.: Форум).

4.2 Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства (программное обеспечение, на которое университет имеет лицензию, а также свободно распространяемое программное обеспечение):

4.3 Интернет-ресурсы, включая профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

5 Фонд оценочных средств

Оценочные средства находятся в приложении к рабочим программам дисциплин.

6 Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)

Лекционная аудитория, оснащенная проектором.
Компьютерный класс